



INSTALLATION

SAFESTEP FRIGG – HALKSKYDDSSKIVA I GLASFIBER

Safestep FRIGG kan monteras med antingen lim eller skruv beroende på vilket underlag produkten ska installeras på. Osäker på vilken metod du ska använda dig av? Kontakta oss så guidar vi dig rätt.

Utrustning.

- Mikrofiberduk
- Rengöringsmedel
- Måttband / tumstock
- Vinkelslip eller tigersåg med diamantblad
- Monteringslim – vi rekommenderar TEC7
- Borrskruvdragare
- Rostfria skruvar
- Passande vikt
- Skyddsutrustning

Förberedelser.

1. Använd en vinkelslip eller tigersåg för att kapa skivorna till rätt mått. Var försiktig och använd skyddsutrustning!
2. Säkerställ att underlaget är stabilt och i gott skick så att monteringen sker på ett säkert sätt. Eventuella skador bör repareras innan skivan monteras.
3. Rengör underlaget och skivans baksida noggrant. Både ytor och skivor ska vara rena, torra och fria från fett och andra föroreningar.

Montering med lim.

1. Applicera en limsträng ca 15 mm in från skivans kanter. Fortsätt in mot mitten och täck hela baksidan med lim i ett S-mönster.
2. Placera halkskyddsskivan på underlaget och fixera med hjälp av en tyngd.
3. Läs och följ instruktionerna på limmet för att se hur lång härdningstiden är, och när skivan kan börja belastas.

Montering med skruv.

1. Förborra skruvhål för att undvika att skivan spricker. Mät och markera med en penna vart hålen ska borraras.
2. Placera hålen 20 mm in från kanterna, med ett mellanrum på 500 mm mellan hålen.
3. Fäst med skruvar. Dra åt ordentligt så att inget huvud sticker upp.
4. Halkskyddsskivorna kan belastas direkt efter montering.

Underhåll.

- Skivorna klarar extrem belastning och svåra väderförhållanden utan att vare sig rosta eller flagna. Vid rätt montering har skivorna otroligt lång hållbarhet.
- Använd en borste för att hålla skivorna rena från smuts. Grövre smutsavlagringar kan spolas bort med högtryckstvätt och rengöringsmedel.
- Kontrollera monteringen med jämna mellanrum för att säkerställa att skruvar inte lossnat eller att limmet inte släppt.